



Datum: 04/05/25
 Uhrzeit: 17:00
 Spiel: Spiel: 7. Spieltag, Spielnummer: 58878175, Saison: 24/25
 Austragungsort: Sporthalle Krems
 Schiedsrichter: ,

SPIELBERICHT

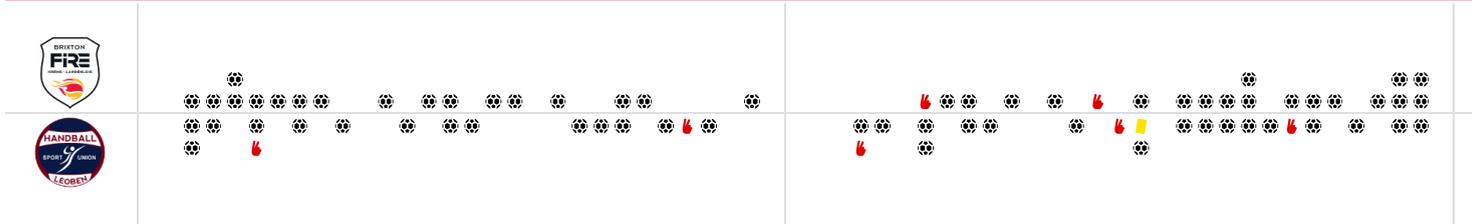
HLA Challenge

#GeballteLeidenschaft

BEENDET

35 : 31

(17 : 14)



Bester Werfer: Gaydusek **9** 2min: **2** Bester Werfer: Kovacech **12** 2min: **5**

WURFQUOTE: 70%

Würfe gesamt: 50

Tore: 35

Würfe gehalten: 11

Würfe vorbei: 4

Würfe Pfosten/Latte: 2

Würfe geblockt: 0

7M-QUOTE

67%

2 3

7m-Tore 7m-Würfe

7m verworfen:
34:42 | 10 HELLERSCHMID (SAVE)

7M-QUOTE

75%

3 4

7m-Tore 7m-Würfe

7m verworfen:
42:53 | 25 KOVACECH (SAVE)

WURFQUOTE: 60%

Würfe gesamt: 52

Tore: 31

Würfe gehalten: 14

Würfe vorbei: 6

Würfe Pfosten/Latte: 4

Würfe geblockt: 1

ERFOLGREICHE ANGRIFFE **GEHALTENE BÄLLE** **ABGEWEHRTE ANGRIFFE**

58%

26%

49%

35 60 11 42 31 61

Tore erzielt Angriffe* Paraden Würfe auf das Tor Gegentore Angriffe*

ABGEWEHRTE ANGRIFFE **GEHALTENE BÄLLE** **ERFOLGREICHE ANGRIFFE**

42%

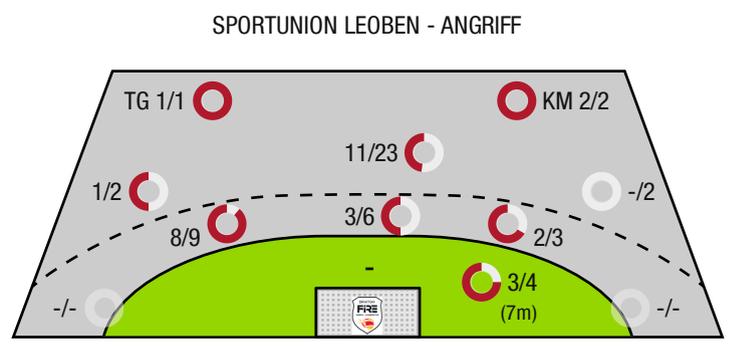
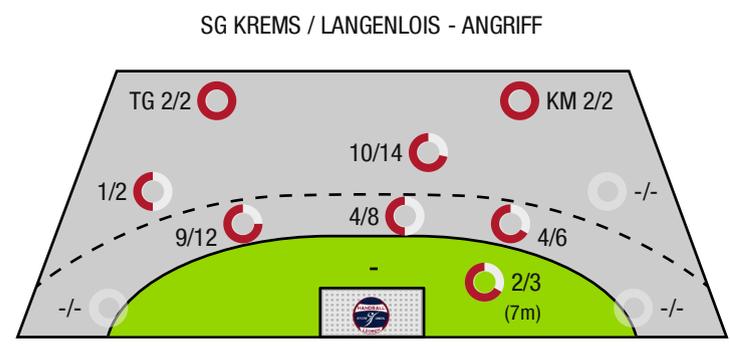
29%

51%

35 60 14 49 31 61

Gegentore Angriffe* Paraden Würfe auf das Tor Tore erzielt Angriffe*

*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer



SG Krems / Langenlois

BEENDET

35 : 31

(17 : 14)

Sportunion Leoben



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
38	Hollerer, Matthias	TW	100% (1/1)															
56	Haag, Florian	TW	-% (0/0)															
5	Brunner, Lorenz		50% (1/2)		1/1	0/1												
6	Schwanzer, Jakob	RA	67% (2/3)		2/3						1							
7	Gaydusek, Marc	RA	90% (9/10)	2/2	4/5	1/1			2/2									
8	Sauer, Georg		-% (0/0)									1						
10	Hellerschmid, Fabian	LA	50% (2/4)	0/1	1/2	1/1												
11	Thurner, Michael		50% (1/2)		1/1	0/1					3							
18	Stradinger, Moritz		58% (7/12)		3/7	4/5					1	1						
18	Kastenhuber, Laurenz Leon	KM	80% (4/5)		2/3			2/2			3					1		
19	Stiglitz, Nikolaus	RL	67% (2/3)			2/3					2		1			1		
21	Honas, Philipp	KM	75% (6/8)		3/4	3/4					1	2		1				
0A	Holly, Maximilian																	
0B	Maric, Dominik																	
			70% (35/50)	2/3	17/26	11/16	0/0	2/2	2/2	0/0	11	4	1	1	0	2	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
38	Hollerer, Matthias	33% (12/36)	50% (1/2)	21% (3/14)	44% (8/18)	-% (0/0)	0% (0/1)	0% (0/1)	-% (0/0)
56	Haag, Florian	22% (2/9)	0% (0/2)	0% (0/2)	50% (2/4)	-% (0/0)	0% (0/1)	-% (0/0)	-% (0/0)
		31% (14/45)	25% (1/4)	19% (3/16)	45% (10/22)	-% (0/0)	0% (0/2)	0% (0/1)	-% (0/0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	2	1	0	0	0	2/3	67%
6m	17	6	1	2	0	17/26	65%
9m	11	4	1	0	0	11/16	69%
LA/RA	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Kreis	2	0	0	0	0	2/2	100%
Gegenstoß	2	0	0	0	0	2/2	100%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
	35	11	4	2	0	35/50	70%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



SG Krems / Langenlois

BEENDET

35 : 31

(17 : 14)

Sportunion Leoben



Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
62	Bautista, Daniel	TW	-% (0/0)															
77	Reiter, Daniel	TW	-% (0/0)															
92	Bezovnik, Joachim	TW	-% (0/0)															
3	Kvarits, Elias	LA	100% (2/2)		2/2						1							
7	Stolz, Dennis	LA	100% (4/4)		3/3	1/1												
9	Stolz, Patrick	LA	75% (3/4)		2/2	0/1			1/1									
11	Bote, Raul Stefan	KM	33% (1/3)		0/1	0/1		1/1								1		
13	Traila, Alexandru-Dorin		0% (0/1)			0/1										1		
17	Typoit, Elias	KM	67% (2/3)		0/1	1/1		1/1										
21	Stromberger, Erwin	LA	-% (0/0)								1			1		1		
25	Kovacech, Marek	RR	60% (12/20)	3/4	2/4	7/12					3	1		1		1		
27	Mustafic, Dino	RM	0% (0/2)		0/1	0/1					1							
33	Jadron, Lubomir	RL	25% (1/4)		1/1	0/3					1	1		1		1		
44	Schweiger, Marian	RM	86% (6/7)		3/3	3/4					1							
66	Schuller, Alexander	RL	0% (0/2)			0/2												
0A	Pucher, Franz																	
0B	Kramer, Rene														1			
0C	Rastislav, Hirmer																	
0D	Luchs, Erich																	
			60% (31 /52)	3/4	13/18	12/27	0/0	2/2	1/1	0/0	8	2	0	3	1	5	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
62	Bautista, Daniel	32% (10 /31)	33% (1 /3)	28% (5 /18)	44% (4 /9)	-% (0 /0)	0% (0 /1)	-% (0 /0)	-% (0 /0)
77	Reiter, Daniel	8% (1 /13)	-% (0 /0)	20% (1 /5)	0% (0 /5)	-% (0 /0)	0% (0 /1)	0% (0 /2)	-% (0 /0)
92	Bezovnik, Joachim	0% (0 /1)	-% (0 /0)	-% (0 /0)	0% (0 /1)	-% (0 /0)	-% (0 /0)	-% (0 /0)	-% (0 /0)
		24% (11 /45)	33% (1 /3)	26% (6 /23)	27% (4 /15)	-% (0 /0)	0% (0 /2)	0% (0 /2)	-% (0 /0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	3	1	0	0	0	3/4	75%
6m	13	3	0	2	0	13/18	72%
9m	12	10	2	2	1	12/27	44%
LA/RA	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Kreis	2	0	0	0	0	2/2	100%
Gegenstoß	1	0	0	0	0	1/1	100%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
	31	14	6	4	1	31/52	60%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.